

Tarock – Lehrbuch des Königrufens

„Speisezettel“ – 2. Auflage (2008)

Martin Vácha, www.martinvacha.com, Tel. 0664 / 301 46 62

Empfehlung: **1 Punkt (Schrift) = 1 €-Cent** (Spielabende und Kurse) = **5 €-Cent** (Turniere)

① Vorhandspiele:

Rufer	2
Sechserdreier	+8 / -16
Trischaker („Fahrer“, wird nur „bunt gemischt“ gespielt)	2 → siehe unten

Abrechnung beim Trischaken: Der *Verlierer* (Spieler mit der höchsten Punkteanzahl) zahlt insgesamt 6. Im Normalfall wird das Geld auf alle übrigen Spieler gleichmäßig aufgeteilt (je 2). Falls es eine *Jungfrau* gibt, erhält sie den gesamten Betrag. Wenn der Verlierer *Bürgermeister* ist, zahlt er insgesamt 12. Die Vorhand zahlt als *Bürgermeister* (nicht jedoch als gewöhnlicher *Verlierer*) insgesamt 24. 2 oder 3 *Verlierer* ex aequo teilen sich den Verlust, 2 oder 3 *Jungfrauen* teilen sich den Gewinn.

② Lizitspiele:

Zwiccolo → <i>Zwiccolo/Piccolo/Bettler gleichzeitig möglich!</i>	4
Piccolo → <i>Zwiccolo/Piccolo/Bettler gleichzeitig möglich!</i>	4
Farbensolorufer	4
Solorufer	4
Pagatrufer (Besserrufer mit I)	2 + 6
Bettler → <i>Zwiccolo/Piccolo/Bettler gleichzeitig möglich!</i>	9
Uhurufer (Besserrufer mit II)	2 + 8
Farbendreier	10
Dreier	10
Zwiccolo ouvert	12
Piccolo ouvert	12
Kakadurufer (Besserrufer mit III)	2 + 10
Quapilrufer (Besserrufer mit IIII)	2 + 12
Bettler ouvert	18
Farbensolodreier	20
Solodreier	20

③ Prämien:

In Klammer: angesagt; Solospiele: alle Prämien einschl. Valat doppelt; Farbspiele: nur 4 Könige, König ultimo, Absolut, Valat; Valat: zusätzlich zum Spiel u. allen gültigen Prämien honoriert/gegengerechnet;

Trull	} → zählen im Valat nur, wenn angesagt UND kontriert	} je 2 (4)	
4 Könige			
Absolut (über 49 Punkte)			
Mondfang → <i>Ansage nicht möglich!</i>			
König ultimo	} „Vogerln“	}	
Pagat ultimo (I)			3 (6)
Uhu (II)			4 (8)
Kakadu (III)			5 (10)
Quapil (IIII)			6 (12)
Valat (alle Stiche)		20 (40)	